

Informatie voor deelnemers aan de Nationale Grote Geschiedenis spel Competitie.

U speelt de voorrondes zelf op school en heeft daarvoor de tijd tot februari 2006. Uiterlijk 24 februari moet u de spelscores van de groepswinnaars van uw school doorgeven via competitie@scalaleukerleren.nl.

Hoe speelt u de voorronde?

Groep 6, 7 en 8 spelen elk de eerste ronde. De eerste spelronde levert een groepswinnaar op. De drie groepswinnaars samen vormen het schoolteam dat meedingt naar een plaats in de finale.

Het Grote Geschiedenis spel kan op verschillende manieren gespeeld worden. Voor de competitie geldt de volgende speelwijze.

- Speel het spel met spelkant 1 en de bijbehorende spelregels (NB zonder extra spelregels, dus alleen het beantwoorden van vragen, waarvoor per vraag 10 dukaten gewonnen kunnen worden).
- Speel het spel op tijd: 45 minuten.
- Het gaat om het aantal dukaten. De leerling met het hoogste aantal dukaten heeft gewonnen.

Formeer in groep 6 groepjes van maximaal 4 leerlingen. Laat elk groepje na een instructie van de spelregels het spel 45 minuten spelen. Groepjes kunnen gelijktijdig spelen, maar dan heeft u meer dan 1 spelbord nodig. Groepjes kunnen ook op verschillende tijdstippen de voorronde spelen. Houd dus een scorelijst bij van het aantal gewonnen dukaten per individuele leerling. Als alle leerlingen aan de beurt zijn geweest om het spel te spelen is er één met het hoogste aantal dukaten. Dat is de groepswinnaar van groep 6.

Speel op dezelfde wijze het spel in groep 7 en 8. De drie groepswinnaars zijn samen het schoolteam dat kans maakt naar de finale te gaan.

De finale

Geef het dukatentotaal van elk van de drie groepswinnaars uiterlijk 24 februari door aan competitie@scalaleukerleren.nl. Uiterlijk half maart krijgen de deelnemers aan de finale bericht door middel van een e-mail aan de school. Let op: de school dient deelname te bevestigen! Alleen door een bevestiging wordt de finaleplaats definitief. Scala organiseert deze finale samen met het Scheepvaartmuseum in Amsterdam en zorgt voor begeleiding ter plekke. Alle schoolteams zijn deze middag onze gast. Reiskosten worden niet vergoed. Elk schoolteam moet door één volwassene (ouder of leerkracht) worden begeleid.

De finale vindt plaats op woensdagmiddag 12 april 2006 op het VOC-schip de Amsterdam. Het schoolteam speelt in de finale tegen andere schoolteams in twee spelrondes. In de slotronde spelen de drie beste teams tegen elkaar om de schoolbeker en leuke prijzen. Finalisten krijgen meer informatie zodra zij hun deelname bevestigen.