

Geschreven op 15 april 2008 in [Spelend leren](#)



Ook nieuw van Scala Leuker Leren is het Geheugenspel. Een spel wat je volgens mij ontzettend leuk vindt, of waar je al snel een ontzettende hekel aan krijgt. Ik wel tenminste, want ik heb een korte termijn geheugen als een zeef en voorzie al dat ik dit spel natuurlijk ga verliezen. Wat is de bedoeling. Er zijn drie soorten kaarten. Deze leg je in 3 stapels op tafel met de opdrachten naar beneden. Je spreekt met elkaar een tijd af (bijvoorbeeld 30 sec) en dan ga je beginnen: de eerste speler pakt van elke stapel een kaart. Als de tijd ingaat mag hij 30 seconden de kaarten lezen en goed onthouden, want dan gaat het beginnen. Hij geeft de kaarten aan speler 2 en mag ze nu niet meer zien. De komende 30 seconden doen alle spelers hun best om speler 1 zo af te leiden dat hij niet meer weet wat er op de kaartjes stond. Dan gaan de laatste 30 seconden in. Alle spelers zijn stil en speler 1 voert de opdrachten uit die op de kaartjes stonden, voor zover hij dat nog weet natuurlijk. Is een van de opdrachten uitgevoerd, dan legt speler 2 die kaart op tafel. Voor elk kaartje dat binnen de tijd op tafel ligt krijgt speler 1 een punt. Liggen alle drie de kaartjes binnen de tijd op tafel, dan krijgt speler 1 zelfs een bonuspunt. Dan is speler 2 aan de beurt. De winnaar is degene met de meeste punten. De drie soorten kaarten zijn actie (je moet iets doen), geluid (je moet een bepaald geluid nadoen) en onzin (je moet een onzinwoord onthouden). Het onthouden van de actie en het geluid is nog niet zo lastig, maar een onzinwoord goed onthouden, da's best wel moeilijk. Zeker als iedereen van alles doet om je af te leiden. Dit spel is zeker geschikt voor een groep met melige mensen want ik kan wel voorspellen dat in de loop van het spel steeds meer gekkigheid uit de kast wordt gehaald om de ander af te leiden. Het is in ieder geval geschikt om je geheugen te trainen en ook te kijken op welke manier je nu iets het beste kunt onthouden terwijl iedereen om je heen zo de aandacht van je vraagt. Kun je je daarvoor afsluiten? Lukt het om naast het rare woord ook te onthouden dat je drie keer met je ogen moet knipperen en het geluid van een krakende tak moet nadoen? Er is maar één manier om dat uit te vinden en dat dit spel gauw in huis halen. Het is vanaf 3 april verkrijgbaar en kost €9,95. Ik denk dat ik eerst stiekem ga oefenen voor ik de strijd met de kinderen aanga. Ik kan mij ook voorstellen dat het een goede oefening is voor kinderen met ADHD. Misschien rustig beginnen en niet te veel afleiding tot ze hun weg in het spel gevonden hebben en dan langzaam de druk (afleiding) wat opvoeren. Het leert ze dan ook hun concentratie vast te houden op wat belangrijk is en zich af te sluiten voor wat minder belangrijk is (je herriemakende medespelers).