

Geschreven op 15 april 2008 in [Rekenen](#), [Spelend leren](#)



Scala Leuker Leren heeft weer twee nieuwe spellen op de markt gebracht. Het eerste spel is Reken Poker. Dit is een kaartspel waar je de rekenvaardigheid oefent. Je kunt het als pokerspel spelen of als potspel. Op de kaarten staat in het midden een getal, met daaromheen 4 andere getallen. De bedoeling is dat je met deze vier getallen een som maakt met als einduitkomst het middelste getal. Dat kan met optellen en aftrekken en/of met delen en vermenigvuldigingen. Natuurlijk zijn de kaarten zo dat er altijd een of meer kloppende sommen gemaakt kunnen worden. Er zijn kaarten met eindgetal onder de 20 en kaarten met eindgetal boven de 20. Bij het spel zijn hulpkaarten met antwoordmogelijkheden en de tafels. Het spel werd gelijk kritisch bekeken door mijn zoon van 13. Rekenen en vooral ook rekenpuzzels, vindt hij wel leuk. Al gauw strijden we samen om het snelst een kaartje op te lossen. Niet echt zoals het spel bedoeld is, maar gewoon om elkaar heerlijk af te troeven in rekensnelheid. We ontdekken dat er vele wegen naar Rome leiden, want we komen elke keer weer met elk een eigen mogelijkheid. Het spel leent zich heel goed om in je eentje te spelen en zo het rekenen te oefenen, of met twee mensen. Maar ook als een groter kaartspel met een grotere groep. Bij de pokervariant krijgt elke speler 5 kaarten. Ben je aan de beurt dan leg je een kaart op tafel en lost de som op. Is de som niet goed, dan gaat de kaart onderop de stapel en pakt de speler een nieuwe kaart. Is de som goed dan mag de volgende speler proberen de gespeelde kaart te verslaan. Dat kan door een kaart op tafel te leggen met een hoger eindgetal en die som goed op te lossen of, als de eerste speler de som met optellen en aftrekken had opgelost, door dezelfde som met vermenigvuldigen en delen op te lossen. Degene die de slag wint mag de kaart hebben en legt deze opzij. Wint de tweede speler, dan pakt de eerste speler een kaart van de stapel. Dan is speler twee aan de beurt. Het spel is afgelopen als één van de spelers geen kaarten meer heeft. De winnaar is degene die het hoogst aantal punten heeft (de eindgetallen bij elkaar opgeteld).

De andere variant is een potspel. De kaarten liggen op een stapel in het midden. De eerste speler begint en draait de bovenste kaart om. Binnen een afgesproken tijd moet deze speler de som oplossen, dan houdt hij de kaart. Lukt dat niet dan mag de volgende speler het proberen. Lukt dat ook niet, dan gaat de kaart onderop de stapel en is speler 2 aan de beurt. Anders mag speler 2 de kaart houden. Het spel eindigt als de stapel op is. Winnaar is degene met de hoogste score.

Het spel is geschikt voor jong en oud en iedereen die kan rekenen. Het is een uitgave van [Scala Leuker Leren](#) en kost €9,95.